

## SADRŽAJ

1. MEMORIJE RAČUNARA	2
1.1. Memorija	2
2. STRUKTUIRANJE MEMORIJSKOG PROSTORA	4
2.1. Memorijski podsistem	4
2.2. OPERATIVNA MEMORIJA	5
2.3. SPOLJNE MEMORIJE	7
2.3.1. Diskete i disketne jedinice	8
2.3.2. Hard disk	10
2.3.3. Kompakt disk	15
2.3.4. Magnetna traka	16
2.3.5. Digitalni višenamjenski disk	17
2.3.6. Optički disk	17
2.4. KODOVI ZA MAGNETNO ZAPISIVANJE	17
3. PREGLED MEMORIJA	19
3.1. Memorijska arhitektura	19
LITERATURA	21

### 1. MEMORIJA RAČUNARA

#### 1.1. MEMORIJA

1.1. Memorija je namijenjena za prihvatanje, čuvanje (pamćenje, memorisanje) i predaju podataka i programa. Proces unošenja podataka u memoriju naziva se upisivanje, a proces zahvatanja podataka iz memorije naziva se očitavanje (čitanje). Upisivanje i čitanje informacija nazivaju se pristup (obraćanje) memoriji i predstavljaju osnovne operacije u memorijskom podsistemu računarskog sistema.

U svrhu pamćenja informacija koriste se različiti fizički principi. Element fizičke sredine koji služi za pamćenje elementarne informacije (jedinice informacije) naziva se memorijski element. Memorijski element kod savremenih računarskih sistema služi za pamćenje binarnog slova. Memorijski elementi se udružuju u memorijsku ćeliju (lokaciju), koja je namijenjena za čuvanje binarne riječi. Upisani podatak u datu ćeliju naziva se njenim sadržajem. Skup memorijskih ćelija naziva se memorijski modul (blok). U datom vremenskom trenutku pristup je moguć samo jednoj memorijskoj ćeliji.

Memorijski modul je najčešće adresibilan. U tom slučaju svakoj ćeliji memorijskog modula se dodjeljuje jedan broj iz skupa prirodnih brojeva. Ovaj broj se naziva adresa memorijske ćelije, a da bi se ostvario pristup memorijskoj lokaciji neophodno je postojanje takvih elektronskih kola koja preko adrese ukazuje na datu memorijsku lokaciju. Ova elektronska kola, uz elektronska kola koja se određuju da li se radi o upisivanju ili o čitanju sadržaja memorijske lokacije, predstavljaju upravljačku jedinicu memorijskog podsistema. Upravljačka jedinica memorijskog podsistema, jedan ili više memorijskih modula, kao i spreznice mreže za prihvatanje i predaju informacija predstavljaju memorijski podsistem.

Memorijski modul se može nalaziti u jednom od sledeća tri radna stanja:

upisivanje informacije u neku ćeliju

čitanje sadržaja neke ćelije

čuvanje (pamćenje) neke informacije

Čuvanje informacije se sastoji u tome da se parametri sredine ne mijenjaju, dok se upisivanje informacija sastoji u izmjeni parametara elemenata memorijeske ćelije. Pri čitanju sadržaja memorijske ćelije mora se u ćeliji i dalje zadržati isto stanje da bi se isti sadržaj mogao i kasnije koristiti. U procesu upisivanja sadržaja u datu memorijsku lokaciju njen prethodni sadržaj se uništava.

----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE  
PREUZETI NA SAJTU. -----

[www.maturskiradovi.net](http://www.maturskiradovi.net)

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: [maturskiradovi.net@gmail.com](mailto:maturskiradovi.net@gmail.com)