

Hardver

Vrsta: Seminarski | Broj strana: 16 | Nivo: Prirodno-matematički fakultet

Sadržaj:

Struktura hardvera 3

Osnovni delovi računara 4

Monitor 4

Kućište 5

Matična ploča 5

Procesor 6

Radna memorija 6

Kontroleri i portovi 7

Hard disk 7

CD-ROM 7

DVD-ROM 8

Flopi disk 8

Grafička kartica 8

Grafički čip 9

Zvučna kartica 9

Mrežna kartica 9

FM i TV kartica 10

Modem 10

Izvor napajanja 11

Procesorski hladnjak 11

Tastatura 11

Miš 12

Džojstik 12

Štampač 12

Skener 13

Ploter 13

Digitajzer 13

Multimedijalni uređaji 14

Projektor 15

Zip uređaj 15

Flash memorija 15

Literatura 16

Struktura hardvera

Svaki računarski sistem se sastoji od dve komponente:

same mašine – računarskog hardvera,

programa po kojima računar radi – računarskog softvera.

Izraz hardver označava fizičke uređaje računarskog sistema. Računarski sistem se sastoji od sledećih komponenti:

centralne (unutrašnje) memorije,

aritmetičko – logičke jedinice,

kontrolne jedinice,

jedinica spoljne memorije,

ulaznih jedinica i

izlaznih jedinica.

Centralna memorija: Program i podaci koji se obrađuju smešteni su u unutrašnjoj (centralnoj) memoriji. Centralna memorija se sastoji od elektronskih kola, od kojih svako može da ima dva stanja, koja se obično označavaju sa 0 i 1.

Aritmetičko – logička jedinica: Aritmetičko – logička jedinica se sastoji od registara i elektronskih kola potrebnih za izvođenje aritmetičkih i logičkih operacija.

Kontrolna jedinica: Kontrolna jedinica je koordinator rada celokupnog računarskog sistema. Sastoji se od skupa čipova kojima se kontroliše i koordinira rad celokupnog sistema.

Jedinice spoljne memorije: Jedinice spoljne memorije služe za čuvanje programa i podataka kada računar nije u upotrebi. Za vreme rada računara, delovi programa i podaci koji trenutno nisu potrebni privremeno se skladište na jedinicama spoljne memorije, kojih ima dva tipa:

sa direktnim pristupom i

sa sekvencijalnim pristupom.

Memorija sa direktnim pristupom je magnetni disk. On se realizuje u dva oblika: kao disketa (floppy disk) ili kao tvrdi disk (hard disk).

Ulazne jedinice: Za unošenje programa i podataka u računar najčešće se koristi terminal, koji se sastoji od ekrana i tastature. Osim tastature, kao ulazne jedinice se koriste i miš, digitajzer, skener, digitalni fotoaparatus, čitač bar-koda,...

Izlazne jedinice: Izlazna jedinica je monitor ili ekran terminala. Za štampanje podataka se koriste serijski, laserski ili linijski štampači. Kao izlazna jedinica može se koristiti i automatski crtač (ploter).

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE
PREUZETI NA SAJTU. -----**

www.maturskiradovi.net

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com