

Pod informatikom se podrazumeva nauka koja se bavi prikupljanjem, prenosom, obradom, skladištenjem podataka i korišćenjem informacija. Ona ima za predmet proizvodnju informacija, konstrukciju i funkcionisanje informacionih sistema, njihovu konkretnu primjenu u konkretnoj realnosti. Informatika ima danas, i u budućnosti nezamenljiv značaj, jer omogućuje, uz pomoć kompjutera i komunikacione tehnologije, povećanje delotvornosti ljudskog rada.

Reč informatika je nastala konstrukcijom dve francuske reči INFORMATION i AUTOMATIQUE koje je spojio francuski inženjer Filip Drajfis.

ECDL – (Evropski standardi informatičkih znanja) je globalno telo koje upravlja svetskim vodećim sertifikacionim programom kompjuterskih veština krajnjih korisnika.

Ciljevi ECDL su da unapredi kompjutersku pismenost, da podigne nivo IT znanja, da olakša pristup informatičkom društvu, da olakša pokretljivost u poslu, da olakša ponovnu obuku, da poboljša produktivnost.

ECDL – Evropska kompjuterska vozačka dozvola je vodeći svetski sertifikacioni program kompjuterskih veština za krajnje korisnike.

ECDL/ICDL je test praktičnih veština i sposobnosti i sastoji se od sedam različitih modula koji obuhvataju kompjuterku teoriju i praksu.

Modul - Osnove informacionih tehnologija

Informacioni sistem jeste deo informatike, i može se definisati kao sistem čiji je zadatak da uz minimalne troškove obezbedi potrebne informacije svim korisnicima u svakom trenutku. Informaciona tehnologija omogućuje kvalitetnu i efikasnu obradu informacija, prenošenje informacija korišćenjem komunikacionih mreža između računara i dobijanje željenih informacija u svakom trenutku.

Strukturu informacionog sistema čine:

HARDWARE (hardver) – svi mehanički, elektronski, magnetni i optički delovi u koje spadaju komponente centralnog računara i terminala, komponente za povezivanje računara i dr;

SOFTWARE (softver) - sistemski i aplikativni programi, kao i programi za mrežni protokol;

LI FEWARE (kadrovi) – osoblje zaduženo za projektovanje i održavanje informacionog sistema i korisnici;

ORWARE (organizacija) – organizacioni postupci, metode i sistemi koji omogućuju da prethodne tri komponente funkcionišu kao skladna celina:

NETWARE (računarske mreže) – projektovanje i realizacija povezivanja računara u cilju razmene softvera i komunikacije između fizički udaljenih računara;

DATA (informacije) – podaci koji se unose, obrađuju i koriste.

Osnovu hardvera i mikroračunara čini matična ploča računara i mikroprocesor koji predstavlja „mozak“ računara. Matična ploča ima postolje za mikroprocesor, postolje za radnu memoriju, konektore za tastaturu i miš, paralelni interfejs (za povezivanje štampača), serijski interfejs (za povezivanje miša ili nekog drugog perifernog uređaja) univerzalni serijski interfejs USB, postolje za adaptere i dr.

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE
PREUZETI NA SAJTU. -----**

www.maturskiradovi.net

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com