

64-bitni procesor

Vrsta: Seminarski | Broj strana: 10 | Nivo: Visoka poslovna škola

SADRŽAJ

Uvod.....	2
64 – bitni procesor.....	3
Historija procesora.....	4
Karakteristike.....	5
Prednosti 64_bitnog racunala.....	6
64 – bitna logika.....	7
Zaključak.....	8
8. Literatura.....	9
1. UVOD	

Za seminarski rad dobio sam zadatak da obradim temu 64 – bitni procesor.

Ova tema obuhvata osnovne pojmove o 64 – bitnom procesoru, kao i njegov kompletan prikaz.

Kao prvo osvrnuti ce mo se na samo pitanje sto su to 64 bitni procesori do njihove historije karkteristika itd.

Kao sto mozemo reci procesor je jedan od najvazniji djelova racunara,mozemo ga usporediti kao mozak jer on izdaje naredbe drugim djelovima racunara sta da rade.

2. 64-BITNI PROCESORI

64-bitni procesor je mikroprocesor s riječi veličine od 64 bita, zahtjev za pamćenje podataka i zahtjevnih aplikacija, kao što su računalno projektiranje (CAD) aplikacije, sustavi za upravljanje bazom podataka, tehničke i znanstvene primjene i visoke performanse servera. 64-bitna arhitektura računala pruža bolje performanse od 32-bitne arhitekture rukovanja dvaput onoliko bitova informacija u istom radnom procesu.

64-bitni procesor je kompatibilan sa starijim aplikacijama i operativnim sustavima, on otkrije da li program ili operativni sustav je 16-bitni, 32-bitni ili 64-bitni i izračunava u skladu s tim,64-bitni procesori rade sa 64-bitnim instrukcijama.

Da bi iskoristio 64-bitni procesor, prije svega potreban je 64-bitni operativni sustav kao što su Windows Xp 64bit Edition ili novi Windows Vista 64bit. Nakon OS-a početak će se raditi (već se i rade) programi pisani 64-bitnim instrukcijama

Intel, IBM, Sun Microsystems, Hewlett Packard, i AMD trenutno razvijaju i nude 64-bitne procesore.

Hewlett Packard, koji je u saradnji sa Intelom napravio veoma uspešnu familiju 64-bitnih procesora Itanium , najavio je desktop modele bazirane na Athlonu 64.

Slika 1.-64-bitni procesor

AMD-Advanced Micro Devices

IBM-International Business Machines

3. HISTORIJA PROCESORA

Većina Registriranih su dizajnirani tako da se sadržaj jednog cijelog broja registracije se može pohraniti adresa (mjesto) bilo kojeg podatka u računalo virtualne memorije. Dakle, ukupan broj adresa u virtualnu memoriju - u ukupnom iznosu od podataka računalo može držati u svom radnom području - određuje širinu tih registara. Početkom 1960-ih s IBM-System/360, zatim (između ostalih) minikomputer prosinca VAX u 1970-ih, a onda sa Intel 80.386 sredinom 1980-ih, konsenzus de facto razvijen da 32 bita je prikladan registar veličine 32-bitni adresni spremnik značilo da je 232 adresa, odnosno 4 GB RAM-a, može se pozivaju. U vrijeme ove arhitekture izvedeni, 4 GB memorije je bio toliko daleko izvan tipična veličina (16 MB) na raspolaganju u instalacijama smatraju da je to bilo dovoljno da se "headroom" za adresiranje. 4 GB adrese uzeti su u obzir odgovarajuće veličine za rad sa za još jedan važan razlog: 4 milijarde cijeli brojevi su dosta za dodjelu jedinstvene reference to većina fizički prebrojivi stvari u aplikacijama kao što su baza podataka.

----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE PREUZETI NA SAJTU. -----

www.maturskiradovi.net

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com